

Exemplarischer Studienverlaufsplan für den  
Masterstudiengang Computing in the Humanities  
Profil 2 Vollzeit Beginn im SS

Modulgruppe		Modul	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-P					Angaben in SWS			
				Σ	SS (1)	WS (2)	SS (3)	WS (4)	Σ	V	Ü	S
<b>A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik</b>	Gdl-Mfl-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen und Prädikatenlogik)	P	6		6			4	2	2	
	AI-AuD-B	Algorithmen und Datenstrukturen	P	6	6				4	2	2	
	MOBI-DBS-B	Datenbanksysteme	P	6	6				4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	P	6	6				6	3	3	
	WiMa-B-001	Wirtschaftsmathematik: Lineare Algebra	WP	6	6				4	2	2	
<b>A2: Fachstudium Computing in the Humanities</b>	KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme	WP	6	6				4	2	2	
	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WP	6		6			4	2	2	
	HCI-IS-B	Interaktive Systeme	WP	6		6			4	2	2	
	KogSys-ML-B	Einführung in das Maschinelle Lernen	WP	6		6			4	2	2	
	HCI-KS-B	Kooperative Systeme	WP	6			6		4	2	2	
	MI-WebT-B	Web-Technologien	WP	6			6		4	2	2	
	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	WP	3			3		2		2	
	AI-KI-B	Einführung in die Künstliche Intelligenz	WP	6			6		4	2	2	
<b>A3: Seminare und Projekte</b>	AI-Proj1-M	Projekt 1 (z.B. Medieninformatik)	WP	6		6			4		4	
	AI-Proj2-M	Projekt 2 (z.B. Kulturinformatik)	WP	6			6		4		4	
	AI-Sem-M	Seminar in Angewandter Informatik	WP	3			3		2			2
<b>A4: Masterarbeit</b>				30				30				
<b>Summen</b>				<b>120</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>30</b>	<b>62</b>	<b>25</b>	<b>35</b>	<b>2</b>