

Exemplarischer Studienverlaufsplan für den
Masterstudiengang Computing in the Humanities
Profil 3 Teilzeit Beginn im WS

Modulgruppe		Modul	Pflicht-/Wahl- pflichtbereich	ECTS-P								Angaben in SWS					
				Σ	WS(1)	SS(2)	WS(3)	SS(4)	WS(5)	SS(6)	WS(7)	SS(8)	Σ	V	Ü	S	
A1: Fachstudium Grundlagen der Informatik und Angewandten Informatik	Gdl-Mfl-1	Mathematik für Informatik 1 (Aussagen und Prädikatenlogik)	P	6	6									4	2	2	
	SWT-FSE-B	Foundations of Software Engineering	P	6		6								6	3	3	
	WiMa-B-001	Wirtschaftsmathematik: Lineare Algebra	WP	6		6								4	2	2	
A2: Fachstudium Computing in the Humanities	MI-EMI-B	Einführung in die Medieninformatik	WP	6	6									4	2	2	
	CitH-A2-WP-AW	Teilmodulgruppe Anwendungskontext und Überfachliche Qualifikationen (z.B. IT English - Debating Legal Issues)	WP	3	3									2	2		
	DSG-AJP-B	Fortgeschrittene Java Programmierung	WP	3		3								2		2	
	KogSys-ML-B	Einführung in das Maschinelle Lernen	WP	6			6							4	2	2	
	KInf-DigBib-B	Digitale Bibliotheken und Social Computing	WP	6			6							4	2	2	
	DSG-PKS-B	Programmierung komplexer interagierender Systeme	WP	3			3							2		2	
	MI-WebT-B	Web-Technologien	WP	6				6						4	2	2	
	VIS-GIV-B	Grundlagen der Informationsvisualisierung	WP	6				6						4	2	2	
	AI-KI-B	Einführung in die Künstliche Intelligenz	WP	6				6						4	2	2	
	PSI-IntroSP-B	Introduction to Security and Privacy	WP	6					6					4	2	2	
	KInf-GeoInf-B	Geoinformationssysteme	WP	6						6				4	2	2	
A3: Seminare und Projekte	AI-Proj1-M	Projekt 1 (z.B. Medieninformatik)	WP	6					6					4		4	
	AI-Proj2-M	Projekt 2 (z.B. Kognitive Systeme)	WP	6						6				4		4	
	AI-Sem-M	Seminar in Angewandter Informatik	WP	3					3					2			2
A4: Masterarbeit				30							15	15					
Summen				120	15	15	15	18	15	12	15	15	62	25	35	2	